**LAPORAN HASIL AKHIR PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN WEB DAN MOBILE 1**

**KELAS A**



**Disusun Oleh :**

**JERI 193030503055**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PALANGKA RAYA**

**TAHUN 2021**

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah swt.karena atas segala berkah, taufik dan hidayah-Nya kami dapat menyelesaikan Laporan Praktikum mata kuliah Pemrograman Web.

Tugas ini disusun untuk melengkapi dan memenuhi salah satu tugas praktikum mata kuliah Pemrograman Web dan mobile 1 pada semester 4.

Saya berharap makalah yang telah dibuat ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang Pemrogaman Web dan cara bagaimana menggunakan HTML, CSS, dan PHP serta program program lain yang mendukungnya

Kami menyadari bahwa didalam makalah ini masih banyak kekurangan-kekurangan yang harus di benahi dan diperbaiki. Oleh karena itu kritik maupun saran yang membangun dari pembaca senantiasa kami terima demi penyempurnaan penulisan di masa yang akan datang.Demikian tugas ini kami buat semoga bermanfaat bagi kita semua.

.

Palangka Raya, Maret 2021

Penulis

**DAFTAR ISI**

SAMPUL.....................................................................................................................i

KATA PENGANTAR ...............................................................................................ii

DAFTAR ISI ............................................................................................................iii

BAB I ........................................................................................................................ 1

PENDAHULUAN .................................................................................................... 1

1.1. Latar Belakang ................................................................................................. 1

1.2. Tujuan .............................................................................................................. 1

1.3. Manfaat ............................................................................................................ 2

1.4. Alat dan Bahan ................................................................................................ 2

BAB II .......................................................................................................................4

DASAR TEORI ........................................................................................................ 4

2.1. HTML .............................................................................................................. 4

2.2. CSS .................................................................................................................... 4

2.3. PHP .................................................................................................................... 9

2.3. Xampp ............................................................................................................ 11

BAB III ....................................................................................................................13

PEMBAHASA......................................................................................................... 13

3.1. *Source Code* HTML dari Tugas modul 1……………………………………13

3.2. Output Program………………………………………………………………13

BAB IV ................................................................................................................... 20

PENUTUP .............................................................................................................. 20

4.1. Kesimpulan .................................................................................................... 20

DAFTAR PUSTAKA ............................................................................................ 22

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.1. Latar Belakang**

Dalam dunia industri yang maju sangat pesat ini, tidak menutup kemungkinan dari hasil karya sekumpulan manusia yang mempuyai suatu tujuan. Di masa yang sudah canggih ini kita sering menggunakan Web (*website* atau situs) dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Bersifat statis apabila isi informasi *website* tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik *website*.Bersifat dinamis apabila isi informasi *website* selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna *website*. Contoh *website* statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan *website* dinamis adalah seperti Friendster, Multiply, dll. Dalam sisi pengembangannya, *website* statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan *website* dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik.

*Website* ini digunakan untuk mencari tahu informasi yang kita butuhkan, bahkan kita bisa berkomunikasi dengan orang lain pun lewat jejaring sosial. Di dalam kita berselancar di dunia maya kita memerlukan *browser* untuk mencari informasi apa yang kita inginkan di dunia maya. Lewat *browser*terdapat *script – script* yang di mengerti oleh computer.Dan penulis membahasnya dalam laporan praktikum ini yaitu mengenai HTML (*Hyper Text Markup Language*), CSS (*Cascading Style Sheets*), dan PHP(*HyperText Preprocessor*).[1]

**1.2. Tujuan**

Tujuan dari praktikum ini adalalah sebagai berikut :

1. Tujuan dibuatnya laporan praktikum ini adalah untuk memenuhi tugas mata kuliah Pemrograman Web dan untuk berbagi ilmu kepada para pembaca.
2. Mengimplementasikan bahasa pemrograman PHP (*HyperText Preprocessor*)
3. Dapat membuat dokumen HTML dengan menggunakan permainan warna dan berbagai jenis tampilan teks
4. Dapat membuat halaman web dengan menggunakan kode HTML secara sederhana
5. Memahami dan mennhetahui :
   * 1. Fungsi HTML pada pemrograman berbasis web
     2. Struktur HTML pada pemrograman berbasis web
     3. Konsepdasar CSS dan penggunaannya pada web.

**1.3. Manfaat**

1. Manfaat dalam penulisan Laporan Akhir Pemrograman Web dan mobile 1 adalah agar dapat mengasah keterampilan penulis dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi

**1.4. Alat dan Bahan**

Table 1.1. Alat dan bahan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Perangkat | Keterangan |
| 1. | Laptop | ASUS |
| 2. | Sistem Operasi Windows | Adalah keluarga sistem operasi komputer pribadi yang dikembangkan oleh Microsoft yang menggunakan antarmuka dengan pengguna berbasis grafik (*graphical user interface*).    *System* operasi windows yang digunakan  adalah Windows 7 |
| 3. | Visual Studio Code | Sebuah teks editor |
| 4. | Server local XAMPP | *Free software*  yang mendukung banyak sistem operasi dan merupakan kompilasi dari beberapa program. |
| 5. | Browser (Mozila Firefox/Chrome) | Adalah perangkat luna[k](https://id.wikipedia.org/wiki/Perangkat_lunak) yang berfungsi untuk menerima dan menyajikan sumber informasi di [Internet.](https://id.wikipedia.org/wiki/Internet) Sebuah sumber informasi diidentifikasi dengan pengidentifikasi sumber seraga[m](https://id.wikipedia.org/wiki/Pengidentifikasi_sumber_seragam) yang dapat berupa halaman web, gambar, video, atau jenis konten lainnya |

**BAB II**

**DASAR TEORI**

**2.1. HTML**

HTML merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language*.HTML digunakan untuk membangun halaman web. HTML digunakan untuk melakukan *mark-up* (penandaan) terhadap sebuah dokumen teks. Tanda tersebut digunakan untukmenentukan format atau *style* dari teks yang ditandai halaman web dibangun oleh kode-kode HTML.

HTML adalah bahasa *markup* yang umum digunakan.Kepopuleran HTML disebakan karena HTML ini mudah digunakan. Pembuatan dokumen web dengan HTML dapat dilakukan dengan mudah dan cepat. Dokumen web dapat tersaji dengan cepat ke banyak pembaca di seluruh dunia sekaligus. HTML mudah melakukan kontrol terhadap tampilan halaman web baik berupa teks, gambar, suara, animasi maupun video.

HTML berupa kode-kode tag yang menginstruksikan *browser* untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diinginkan. Sebuah *file* yang merupakan *file* HTML dapat dibuka dengan menggunakan web *browser* seperti *Mozilla Firefox* atau *Microsoft Internet Explorer*. HTML juga dapat dikenali oleh aplikasi pembuka *email* ataupun dari PDA dan program lain yang memiliki kemampuan *browser*.[1]

*Hypertext Markup Language* merupakan standar bahasa yang di gunakan untuk menampilkan*document* web, yang bisa anda lakukan dengan HTML yaitu :[3]

1. Mengontrol tampilan dari web *page* dan kontennya.
2. Mempublikasikan *document* secara *online* sehingga bisa di akses dari seluruh dunia.
3. Membuat *online form* yang bisa di gunakan untuk menangani pendaftaran, transaksisecara *online*.
4. Menambahkan *object-object* seperti *image*, audio, video dan juga java applet dalam*document* HTML.

Fungsi HTML

HTML seperti yang dijelaskan sebelumnya merupakan bahasa pemrograman berbahasa *markup* yang digunakan untuk menampilkan halaman *website* melalui *browser*. Namun tentu bukan hal iu saja yang dapat dilakukan HTML.

Berikut ini fungsi dari HTML :[1]

1. Membuat, mendesain, dan mengontrol tampilan dari *web page* (Halaman Web) dan isinya.
2. Mempublikasikan *document* secara *online* sehingga bisa di akses, dilihat dan ditampilkan dari dan ke seluruh dunia.
3. Membuat *online form* yang bisa di gunakan untuk menangani pendaftaran, transaksi secara *online*.
4. Menambahkan *object-object* seperti *image*, audio, video dan juga java applet (aplikasi java seperti java game dll) dalam *document* HTML.
5. Membuat *link* menuju halaman web lain dengan kode tertentu (*hypertext*).

Berikut adalah struktur HTML : [1]

1. Elemen

Elemen terdiri atas tiga bagian, yaitu tag pembuka**,** isi, dan tagpenutup.Contonya untuk menampilkan judul dokumen HTML pada web *browser* digunakan elemen title, dimana: **<**title**>** ini adalah tag pembuka judul dokumen HTML

1. Tag

Adalah teks khusus (*markup*) berupa dua karakter "**<**" dan "**>**", sebagai contoh <body> adalah tag dengan nama body. Tag ditulis secara berpasangan, yang terdiri atas tag pembuka dan tag penutup (ditambahkan karakter "**/**" setelah karakter "**<**"), sebagai contoh <body>ini adalah tag pembuka isi dokumen HTML, dan </body> ini adalah tag penutup isi dokumen HTML.

1. Atribut

Atribut mendefinisikan properti dari suatu elemen/tag dari HTML, yang terdiri atas nama dan nilai.

**2.2. CSS**

*Cascading Style Sheets* dapat diartikan berupa aliran dari suatu kode ke kode lain yang saling berhubungan dengan fungsi untuk mengatur format / tampilan suatu halaman HTML**[2]**

Keuntungan Menggunakan CSS :[2]

1. Memudahkan dalam penggantian format secara keseluruhan
2. Lebih praktis
3. Mempermudah dan mempersingkat pembuatan dan pemeliharaan dokumen web

Konsep CSS

Apa itu CSS :[3]

1. *Feature* untuk membuat *dynamic* HTML.
2. *Style sheet* mendeskripsikan bagaimana tampilan *document* HTML di layar (*template*)
3. Membuat spesial efek (mendefinisikan *style* untuk <H1> dengan *style* bold dan *italic* dan berwarna biru)
4. *Support* ke semua *browser*.

Aturan Penulisan Pada CSS

Perintah untuk CSS diawali dengan selector lalu diikuti dengan sepasang kurung kurawal yang didalamnya berisi atribut dari css, [1] Contoh : h1{color:red;} Keterangan :

1. h1 adalah *selector* (semua tag “h1” dalam kode html akan diatur disini)
2. *color* merupakan sebuah *property* dari CSS
3. dan*red* adalah *value* / nilai dari *property* CSS.

Sintak CSS dibagi dalam 3 bagian :[3] *selector* {*property* : *value*}

dimana :

1. *selector* : tag HTML yang akan didefinisikan (*body*, H1, *Link* , dll).
2. *property* : atribut yang akan diubah Cara penulisan yang benar:
3. *font-family* : *sans-serif*;
4. *font-size*: *small*;

Cara penulisan yang salah :

1. *font-family*: “*sans-serif*”;
2. font-size : ‘*small*’;

Cara mendeklarasikan kelompok : (tanda koma serta &)

1. H1, H2 {*color : green*};
2. H3, H4 & H5 {*color : red*}; Cara menuliskan komentar :
3. Menggunakan tanda : /\* ….. \*/
4. Menggunakan tanda :<!-- - - >

Barikut adalah pengelompokan Selector : [2]

Perintah CSS juga dapat dituliskan dengan berbagai macam *selector* dengan cara menggunakan pemisah koma, contoh jika ingin mengatur tag-tag h1, h2, h3 dengan pengaturan berwarna merah, maka perintah CSSnya sebagai berikut :

h1, h2, h3{color:red;}

Penggunaan Multi *Property* - Untuk mengatur lebih dari satu *property* gunakan pemisah titik koma (;).

Contoh :

|  |
| --- |
| h1, h2, h3{ color:red;  font-family:arial;  Pemasangan CSS pada HTMLfont-size:150%; } |

Ada 3 cara menggunakan CSS ke dalam HTML:[2]

1. *Inline* CSS

Yaitu kode CSS yang dituliskan langsung ke dalam tag HTML, penulisan dengan cara ini tidak memerlukan selector dalam CSS.

Contoh :

<p style=“color:blue;“> Isi paragraph. </p >

1. *Embedded* CSS

Menempelkan kode CSS diantara tag <head> dan </head> atau dapat juga diantara tag

<body> dan </body>. Contoh :

|  |
| --- |
| <head>  <style type=”text/css”>P{color:blue;}  </style> </head> |

1. *Import* CSS *file*

Yaitu kode CSS yang dituliskan pada *file* tersendiri berekstensi .css, untuk cara penggunaannya menggunakan tag <link>. Contoh :

<head>

<link rel=“stylesheet“ type=“text/css“ href=“css/style.css“ media=“screen“>

</head>

Keterangan : Pada kode href merujuk pada file CSS, yaitu berada pada folder css dengan nama *file style.css*.

*Class Selector*

*Class selector* adalah penulisan *selector* untuk sekelompok elemen yang sering digunakan pada beberapa elemen. Format penulisan *class selector* :

.nama\_*class\_selector{property:value*;} Deklarasi pada HTML menggunakan atribut *class*.[2] Contoh :

<div class=”nama\_class\_selector”>isi</div>

Penulisan kode css :

|  |
| --- |
| .tengah{textp.tengah{color:red;} -align:center;}  h1.kiri{color:blue;} h1.tengah{color:black;} |

Pemakaian kode CSS ke HTML :

<p class=“tengah”>Teks tengah akan berwarna merah</p><div class="tengah">

<h1>Tag h1 tengah akan berwarna hitam</h1>

</div>

<h1 class="kiri">Tag h1 kiri akan berwarna biru</h1>

ID *Selector* :[2]

1. ID *selector* digunakan untuk menentukan format *style* pada elemen tunggal yang unik
2. Menggunakan atribut *id* pada HTML, dan didefinisikan dengan tanda # pada sintak CSS.

Contoh :

#selector{ color:red; }

Pemanggilan pada Division :

<div id="selector">isi</div>

**2.3. PHP**

PHP (*HyperText Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman *server side programming* yang berfungsi untuk membuat *website* bersifat dinamis. Halaman *website* dinamis memberikan kesempatan kepada *user* untuk dapat berinteraksi dengan halaman webtersebut (dengan kata lain, user yang lain dapat mengakses halaman web yang sama, bisa admin situs maupun pengunjung lain).

Contoh diperlukannya halaman web dinamis ketika ingin membuat halaman buku tamu, atau ingin membuat aplikasi-aplikasi *database*.Halaman Web database juga mempermudah admin situs untuk merawat (*Maintenance*) situs yang dimilikinya.

*Database* MySQL

Sebuah *website* yang interaktif dan dinamis, tentu membutuhkan penyimpanan data yang *fleksible* dan cepat untuk diakses.Salah satu *database* untuk *server* adalah MySQL. Jenis *database* ini sangat popular dan digunakan pada banyak *website* di internet sebagai bank data. MySQL (*Structured Query Language)* dan bersifat *free* (Gratis). Selain itu MySQL dapat berjalan di berbagai jenis platform, antara lain Linux, Windows, dan sebagainya.

PHP telah menyediakan fasilitas untuk koneksi ke hamper semua program *database* popular baik yang bersifat komersial maupun gratis. Dalam praktikum ini, *database* yang digunakan adalah MySQL dan bahasa PHP untuk mengakses *database* MySQL. Secara umum akses *database* harus melalui tiga tahap, yaitu: [5]

1. Koneksi ke *database*
2. Query ke *database*
3. Pemutusan koneksi dari *database*

Latihan menampilkan variabel menggunakan html dan php, contoh program sederhana bagi pemula. Latihan ini menggunakan umur sebagai variabel pemasukan data, dengan dua *file* program php. Dimana kedua *file* tersebut disimpan dengan nama input variabel dan umur, kedua *file* tersebut jangan lupa ditaruh dalam satu folder. *File input* variabel digunakan untuk pemasukan data, sedangkan *file* umur untuk menampilkan variabel. Adapun *listing*programnya sebagai berikut:[3]

Cara penulisan PHP

PHP bersifat *case sensitif* yang artinya semua penulisannya harus sesuai dengan kamus data yang tersedia. Secara mendasar php memiliki struktur sebagai berikut :[3]

|  |
| --- |
| <?php  //Ini contoh komentar dalam php echo "<h2>Contoh sederhana penulisan PHP</h2>";  $nama="Satria Multimedia"; echo "<p>$nama</p>"; |

|  |
| --- |
| $nilai=10;  $hasil=$nilai+10; echo $hasil;  ?> |

Kode diatas adalah contoh sederhana struktur PHP, berikut penjelasanya :[3]

1. Awal kode harus diawali dengan "<?php" dan diakhiri dengan "?>", 2 perintah tersebut harus ada pada tiap bagian yang memanggil fungsi php.
2. Dalam barisan perintah php, kita bebas menyisipkan komentar dengan diawali tanda "//". Komentar digunakan untuk mempermudah mengingat kumpulan baris dengan proses yang sama
3. Echo digunakan untuk mengirimkan hasil ke *browser*, sehingga yang dikirimkan adalah bagian yang berada setelah perintah echo
4. Setiap variabel harus diawali dengan tanda dolar "$" dan dapat dipanggil kapanpun dalam halaman yang sama.

**2.3. Xampp**

XAMPP adalah *free software*  yang mendukung banyak sistem operasi dan merupakan kompilasi dari beberapa program. Berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari Apache HTTP server, MySQL database dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa PHP dan Perl.Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empas system operasi apapun), Apache, MySQL, PHP, dan Perl.

Program ini tersedia dalam GPU *General Public Licence* dan bersifat *free,* merupakan web *server* yang mudah digunakan dan dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

Dalam XAMPP terdapat beberapa bagian penting, yaitu: [5]

1. Htdocs, adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas PHP, HTML, dan script lain.
2. phpMyAdmin, adalah bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada di *computer*. Untuk membukanya harus menggunakan *browser* dan mengetikkan alamat [http://localhost/phpmyadmin.](http://localhost/phpmyadmin)
3. *Control Panel*, berfungsi untuk mengelola layanan (*service*) XAMPP, seperti menghentikan (*stop*) layanan, maupun memulai (*start*).

**BAB III**

**PEMBAHASAN**

**3.1. *Source Code* HTML dari Tugas modul 1**

<?php

function jum\_vokal($kalimat)

{

$a = substr\_count($kalimat, 'a');

$i = substr\_count($kalimat, 'i');

$u = substr\_count($kalimat, 'u');

$e = substr\_count($kalimat, 'e');

$o = substr\_count($kalimat, 'o');

$count = ($a+$i+$u+$e+$o);

return $count;

}

Kode program diatas adalah kode program untuk mencari jumlah vokal menggunakan perintah funsi yang dapat mengembalikan suatu nilai. ***substr\_count***() berfungsi menghitung jumlah kali substring terjadi dalam sebuah string (a,i,u,e,o). **count**() berfunsi untuk menghitung jumlah data atau elemen yang ada di dalam array.

function jum\_konsonan($kalimat)

{

$jumlah = strlen($kalimat);

$a = substr\_count($kalimat, 'a');

$i = substr\_count($kalimat, 'i');

$u = substr\_count($kalimat, 'u');

$e = substr\_count($kalimat, 'e');

$o = substr\_count($kalimat, 'o');

$count = $jumlah - ($a+$i+$u+$e+$o);

return $count;

}

Kode program diatas adalah kode program untuk mencari jumlah konsonan. $count = $jumlah - ($a+$i+$u+$e+$o); adalah program untuk mencari jumlah konsonan yang terdapat pada nama yang sudah dimasukan dari nama RIO, JERI, dan VIYONA.

$nama = ["RIO","JERI","VIYONA"];

?>

Kode program diatas berguna untuk menampilkan data data nama anggita yang ingin dimasukan, dan kode ?> adalah kode untuk mengahiri php dan wajib digunakan saat digabung dengan bahasa pemrograman HTML.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Document</title>

</head>

<!DOCTYPE html> adalah untuk menentukan tipe dokumen, tipe yang digunakan adalah tipe HTML. Head berfungsi untuk membuat informasi tentang documen yang sudah di buat, sedangkan <title> berfungsi membuat judul dari sebuah halaman.

<body>

<table border="1">

<tr>

<th>nama</th>

<th>jumlah kata</th>

<th>jumlah huruf</th>

<th>kebalikan</th>

<th>jumlah vokal</th>

<th>jumlah konsonan</th>

</tr>

<body> berfungsi untuk membuat tubuh dari sebuah halaman, yaitu Nama, Jumlah kata, Jumlah Huruf, Kebalikan Jumlah Vokal dan Jumlah Konsonan.

<?php

foreach ($nama as $n) {

$kalimat = strtolower($n);

$kalimatTanpaSpasi = str\_replace(' ', '', strtolower($n));

$jumlahhuruf = strlen(str\_replace(' ','',$n));

?>

<tr>

<td>

<?php echo $n ;?>

</td>

<td>

<?php echo str\_word\_count($n);?>

</td>

<td>

<?php echo $jumlahhuruf;?>

</td>

<td>

<?php echo strrev($n);?>

</td>

<td>

<?php echo jum\_vokal($kalimatTanpaSpasi);?>

</td>

<td>

<?php echo jum\_konsonan($kalimatTanpaSpasi);?>

</td>

</tr>

<?php

}

?>

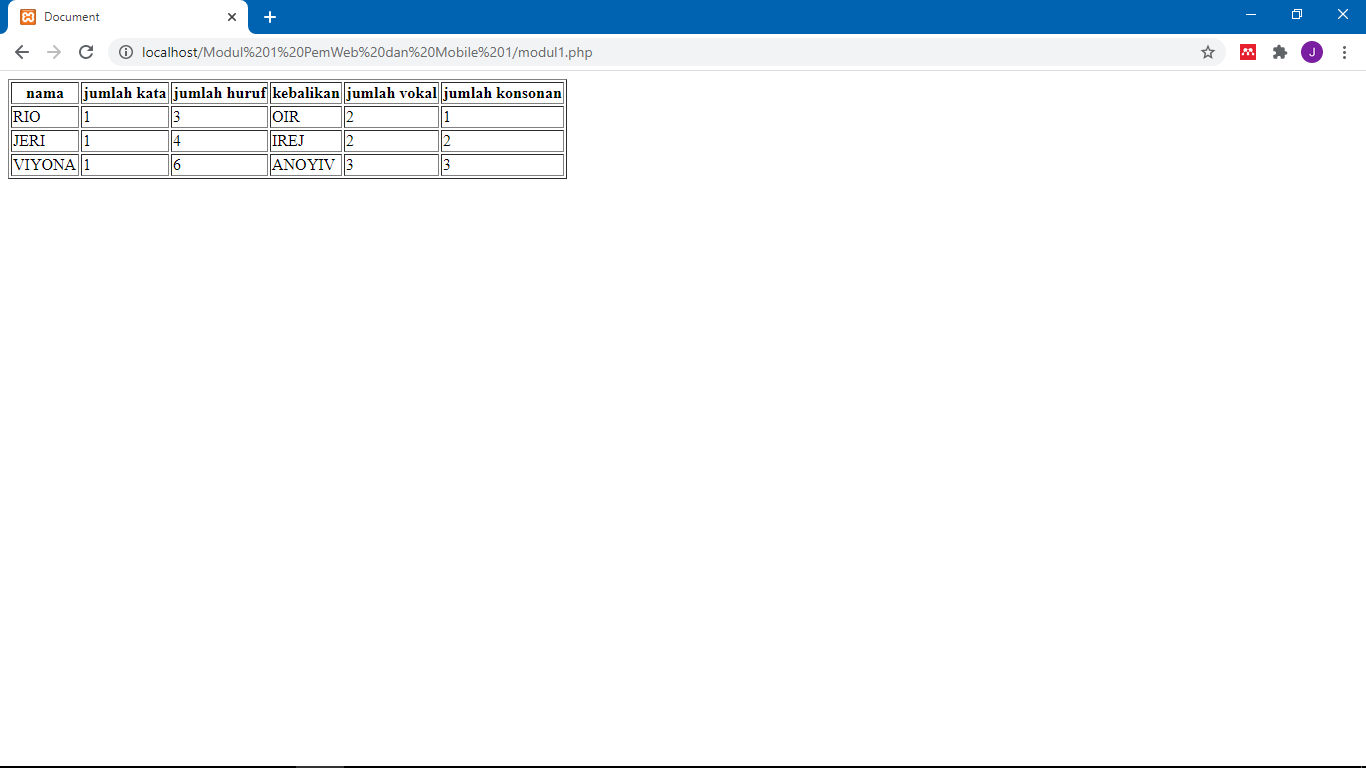
</table>

</body>

</html>

<td> adalah fungsi untuk membuat sel pada table sedangkan </tr> berfungsi untuk membuat sebuah garis pada sebuat tabel dari Nama, Jumlah kata, Jumlah Huruf, Kebalikan Jumlah Vokal dan Jumlah Konsonan.

**3.2. Output Program**

****

**BAB IV**

**PENUTUP**

**4.1. Kesimpulan**

HTML lebih dikenal sebagai standar bahasa untuk membuat dokumen web. Sesungguhnya *Hypertext Markup Language* (HTML) justru tidak dibuat untuk mempublikasikan informasi di web, namun oleh karena kesederhanaan serta kemudahan penggunaanya, HTML kemudian dipilih orang untuk mendistribusikan informasi di web.

File HTML sebenarnya adalah file teks biasa yang selain berisi informasi yang hendak ditampilkan kepada pengguna, juga mempunyai perintah-perintah untuk mengatur tampilan data tersebut. *Browser*lah yang memiliki kuasa penuh dalam menterjemahkan perintahperintah tadi.

Cascading style sheet (CSS) merupakan sekumpulan aturan yang menyatakan bagaimana style diaplikasikan ke tag-tag HTML di dalam dokumen.Untuk meberikan style pada header, sidebar, content, maupun footer, pendeklarasian desain dapat dituliskan pada file css, sehingga lebih mudah untuk memahami alur pembuatan halam web.

Pendekatan Embedded dilakukan dengan meletakkan properti style di dalam satu blok di dokumen HTML. Pendekatan Inline dilakukan dengan meletakkan properti style secara langsung per baris atau per elemen HTML. Pendekatan Linked dilakukan dengan meletakkan properti style di file berekstensi css dan dikaitkan dengan dokumen HTML( file css dan html dipisah menjadi 2 file berbeda).

Untuk mendesain layout dengan margin padding, border dapat diatur sesuai dengan keinginan, satuan untuk penggunaan margin, padding, border adalah px. Untuk meletakkan suatu box dapat menggunakan float. Float berfungsi meletakkan objek sesuai dengan arah yang diinginkan , left/right. Untuk mereset letak box dapat menggunakan fungsi clear right/left/both.

PHP(*PHP. Hypertext Preprocessor*) merupakan salah-satu bahasa *web-scripting* yangsangat*powerful*.PHPmendukungdelapantipeprimitif,yangterdiridari empat tipeskalar (boolean, integer, float/double, dan string), duatipegabungan (arraydan object), dan sisanyaadalah tipekhusus (NULLdanresource).PHP dapat pula diletakkan di halaman yang terpisah dengan HTML.Untuk menulis tag PHP dapat dituliskan dengan banyak carayaitu :

1. Ditulis diantara tag berikut :
   * 1. **<?** Konten ?>
     2. **<?**php konten ?>
     3. **<**script language”php”> konten </script >
     4. <% konten %>
2. Setiap statment diakhiri dengan tanda titik-koma (;)
3. *Case sensitive* untuk nama *identifier* yang yang dibuat oleh user (variabel, konstanta, fungsi, dll), namun tidak *case sensitive* untuk *identifier built-in* dari PHP, misal :
   * 1. ECHO = echo
     2. WHILE = while

Penggunaan kondisi dan perulangan dalam Struktur Kontrol sangat bermanfaat dalam pengelolahan data serta menghemat waktu. Pernyataan kondisi menunjukkan pilihan data dimana process ini membantu dalam process penggambilan keputusan yang melibatkan banyak alternatif. Sedangkan penggunaan pernyataan perulanggan tidak jauh beda dari pernyataan kondisi, hanya saja yang membedakannya terletak pada penggunaan while, for dan do – while.

**DAFTAR PUSTAKA**

Putra, Agung. (2013, January) -. [Online]. <http://agungputraad.blogspot.co.id/2013/01/laporan-penulisan-ilmiah-pemrograman.html>

Ramadana , Darmawan. (2014, may) -. [Online]. [http://www.slideshare.net/kunidar/laporan-pemrograman-berbasis-web-tugas-4cascading-style-sheets?from\_action=save](http://www.slideshare.net/kunidar/laporan-pemrograman-berbasis-web-tugas-4-cascading-style-sheets?from_action=save)

Pujiono , Nanda. (2015, January) -. [Online]. <http://www.slideshare.net/nandaMochill/cara-membuat-web>

Budi, M. Wahid Setia. (2013, March) -. [Online]. <https://programwahid.blogspot.co.id/2013/03/dasar-pemrograman-web-dengan-html.html>

Me, Hikary Is. (2014, -) [Online]. [http://emynurc.blogspot.co.id/2014/10/laporanpraktikum-pemrograman-web.html](http://emynurc.blogspot.co.id/2014/10/laporan-praktikum-pemrograman-web.html)

Natanael. (2015, May) -. [Online]. [http://natanael.ilearning.me/2015/05/03/pengertiansistem-operasi-windows-sistem-operasi/](http://natanael.ilearning.me/2015/05/03/pengertian-sistem-operasi-windows-sistem-operasi/)